

Arbeitsmaterial Klasse 4a und 4b im Fach kath. Religion

Liebe Schülerinnen, liebe Schüler,

wir haben angefangen, uns mit dem Thema Leid in Verbindung mit Gott zu beschäftigen. Wir haben das Bild „Der Schrei“ bearbeitet und uns einen Klagepsalm erarbeitet. Mit Hilfe des angefügten Bibeltextes sollt ihr euch weiter mit dem Thema beschäftigen. Bei Fragen schreibt mir eine Email (huber@fhm-prien.de).

Infotext:

Jesus heilt einen Mann vom Aussatz

Einmal war Jesus in einer Stadt. Dort traf er einen Mann, der am ganzen Körper Aussatz hatte.

Als der Mann Jesus sah, warf er sich vor ihm nieder und bat ihn: »Herr, wenn du willst, kannst du mich rein machen!«

Da streckte Jesus die Hand aus, berührte ihn und sagte: »Ich will! Sei rein!«

Im selben Augenblick verschwand der Aussatz bei dem Mann.

Jesus befahl ihm: »Erzähle niemandem davon. Geh, zeige dich dem Priester und bring das Reinigungs-Opfer dar – wie Mose es vorgeschrieben hat. So sollen alle erfahren, dass du geheilt worden bist.«

Darauf verbreitete sich die Nachricht von Jesus noch weiter. Die Leute strömten in Scharen herbei, um ihn zu hören und von ihren Krankheiten geheilt zu werden.

Aber Jesus zog sich in eine einsame Gegend zurück um dort zu beten.

Aufgaben:

1. Lese den Text und notiere die unterstrichenen Wörter (Heft oder Block).
2. Finde kurze Erklärungen zu den Wörtern und notiere sie.
3. Schreibe für den Mann einen Klagepsalm, in dem du die ganze Bibel-Geschichte verarbeitet hast (ca. 4 - 6 Sätze).

1. Grund für die Klage (z. B. Einsamkeit durch Aussatz)
2. Bitte an Gott (z. B. Bitt um Freunde)
3. Dank an Gott und Lob Gottes (z. B. Dank für die Heilung; großer Gott)

4. Im Hauptteil der Geschichte kommen drei Personen vor. Notiere dir zu jeder Person einen Gedanken, der zur Geschichte passe. (Jesus; Mann; Priester)
5. Finde drei Beispiele für Formen des Aussatz in unserer Zeit (warum werden Menschen aus der Gemeinschaft verstoßen oder ausgeschlossen).

Ich wünsche dir und deiner Familie alles Gute und bleibt gesund.
Liebe Grüße H. Huber